



KILPAILUINFO

Audi Center Scramble

LA 3.11.2018 klo 10.00 yhteislähtö

PELIMUOTO: 2 HENGEN SCRAMBLE

Tasoituksellinen 18 reiän lyöntipeli, kahden hengen joukkuein. Joukkueen molemmat pelaajat lyövät tiiltä ja avauksien jälkeen joukkue valitsee mielestään parhaimmassa paikassa olevan pallon. Pallon paikka merkitään. Pelaaja, jonka pallo valitaan, lyö ensimmäisenä. Toinen joukkueen jäsenistä asettaa pallonsa max. tulokortin mitan päähän merkistä (ei lähemmäksi lippua). Peliä jatketaan reikään asti samalla tavalla. Pallon saa asettaa väylällä, hiekkaesteessä ja viheriöllä. Raffissa pallo dropataan, pallon tulee pysyä ko. alueella mailan mitan päässä merkistä (ei lähemmäksi lippua).

Tasotuslyöntien määrä on 25 % yhteenlasketusta tasoituksesta. Joukkueen pelitasoitus (slope) ei voi olla kuitenkaan suurempi kuin tasoitukseltaan joukkueen parhaimman pelaajan pelitasoitus.

Tasatulostilanteessa voittaa alempi slope, sen jälkeen tarkka tasoitus. Kilpailutulos ei vaikuta pelaajien tasoiuksiin.

Kummaltakin joukkueen jäseneltä tulee valita vähintään kuusi avausta.

Siirtosääntö voimassa lyhyeksi leikatulla alueella.

PALKITAAN

3 parasta lyöntipeli / hcp tulosta

KILPAILUMAKSU SISÄLTÄÄ

Ruokailu kierroksen jälkeen

KILPAILUNJOHTAJA

Harri Mankki, puh. 050 465 3581

Epäselvissä sääntötulkinnossa pelataan vaihtoehtoinen pallo säännön 3-3 mukaisesti ja tapaus ratkaistaan toimikunnan toimesta ennen tulosten julkistamista.

TSEMPPIÄ KISAAN!